



STAR WARS

LA

SAGA COMPLETA



Tt
games



LUCASARTS™

CUESTIONES DE SALUD

Utiliza este software en una habitación bien iluminada, colócate a una distancia adecuada del monitor o pantalla del televisor para no sobrecargar los ojos. Tómate entre 10 y 20 minutos de descanso cada hora y no juegues si estás cansado o falto de sueño. Si se juega durante periodos prolongados o demasiado cerca de la pantalla del monitor o televisión, se puede experimentar una reducción de la agudeza visual. En circunstancias excepcionales, la estimulación de luces fuertes o fogonazos al mirar al monitor o la pantalla del televisor puede provocar convulsiones musculares temporales o la pérdida del conocimiento a algunas personas. Si experimentas cualquiera de estos síntomas, ponte en contacto con un médico antes de jugar. Si experimentas vértigo, náuseas o mareos por el movimiento mientras juegas, detén el juego inmediatamente. Ponte en contacto con tu médico si las molestias persisten.

CUIDADO DEL PRODUCTO

Maneja los discos del juego con cuidado para evitar que se arañen o ensucien ambas caras del disco. No dobles los discos ni agrandes el agujero central.

Limpia los discos con un paño suave, como los paños para limpiar las gafas. Limpia los discos sin apretar, siguiendo un movimiento circular hacia fuera desde el agujero central hacia el borde. No utilices nunca disolventes, benceno ni otros productos químicos abrasivos.

No escribas ni pegues etiquetas en ninguna de las caras de los discos.

Guarda los discos en su estuche original cuando termines de jugar. No guardes los discos en un lugar caliente ni húmedo.

- Lee el manual del Mac.
- Los discos de juego no se pueden utilizar para su alquiler.
- Queda prohibida la copia no autorizada de este manual.
- Queda prohibida la copia de este software, así como la aplicación de técnicas de ingeniería inversa al mismo.

INICIO DEL JUEGO	2
BIENVENIDO	3
CONTROLES	4
MENÚ PRINCIPAL	5
MODOS DE JUEGO	6
INFORMACIÓN EN PANTALLA	8
OBJETOS	9
HABILIDADES DE PERSONAJE	10
JUEGO CON VEHÍCULOS	11
LA CANTINA BAR	12
PERSONALIZADOR DE PERSONAJES	14
EL JUNKYARD	15
SALAS DE BONIFICACIÓN DE EPISODIO	16
EL MENÚ DE PAUSA	17
ASISTENCIA TÉCNICA	18
FORMAS DE CONTACTO	19
GARANTÍA	20
CRÉDITOS	21

Es importante que el juego se instale correctamente antes de empezar a jugar. La instalación es un proceso que sólo se realiza una vez y sólo requiere unos minutos. Por favor, sigue estas instrucciones:

INSTALACIÓN

1. Inserta el **DVD de LEGO Star Wars Saga** en la unidad DVD y espera que aparezca el **icono del DVD de LEGO Star Wars Saga** en el Escritorio.
2. Haz doble clic en el **icono del DVD de LEGO Star Wars Saga** para abrirlo.
3. Antes de hacer nada más, lee el archivo **Léeme** que encontrarás en la carpeta **Español**.
4. Arrastra la carpeta **LEGO Star Wars Saga** a la carpeta **Aplicaciones** que aparece junto a ella. Comenzará a copiarse.
5. Cuando haya acabado la copia, la instalación de **LEGO Star Wars La Saga Completa** habrá acabado.

JUGAR POR PRIMERA VEZ DESPUÉS DE LA INSTALACIÓN

1. Inserta el **DVD de LEGO Star Wars Saga** en la unidad DVD y espera que aparezca el **icono del DVD de LEGO Star Wars Saga** en el Escritorio.
2. Haz doble clic en el **icono de la aplicación LEGO Star Wars Saga**. Por omisión se encontrará en la carpeta **LEGO Star Wars Saga** dentro de la carpeta **Aplicaciones** en el disco duro de tu ordenador.
3. La pantalla previa al juego de Opciones aparecerá. Haz clic en el botón **Jugar**.

El juego se abrirá.

4. Cuando aparezca la pantalla del título, presiona una tecla del teclado o un botón del mando.
5. Selecciona **Nueva partida**.

6. Comenzarás en la Cantina de Mos Eisley. Atraviesa la puerta marcada con el signo "I" para comenzar tu aventura en **LEGO Star Wars**.

HACE MUCHO TIEMPO EN UNA GALAXIA MUY, MUY LEJANA....

POR PRIMERA VEZ, PODRÁS JUGAR A TODA LA SAGA DE **STAR WARS** EN UNA ÚNICA AVENTURA.

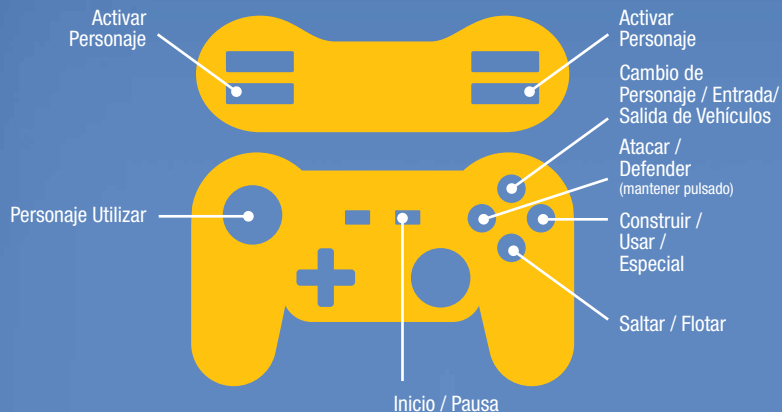
LA AVENTURA COMIENZA EN LOS DÍAS DE LA VIEJA REPÚBLICA Y ABARCA LOS SEIS EPISODIOS DE **STAR WARS**. DURANTE TU VIAJE PARTICIPARÁS EN CARRERAS DE VAINAS EN TATOOINE, SERÁS PARTE DE ENORMES BATALLAS ESPACIALES Y UTILIZARÁS SABLES LÁSER DE DOBLE HOJA. HARÁS NUEVOS AMIGOS COMO ANAKIN SKYWALKER Y MACE WINDU, ASÍ COMO PELIGROSOS ENEMIGOS COMO EL GENERAL GRIEVOUS Y DARTH MAUL. OH, ¡Y TODOS TUS COLEGAS DE LA ALIANZA REBELDE ESTARÁN TAMBIÉN! ASÍ QUE PREPÁRATE A AYUDAR A LUKE, LEIA Y AL RESTO DE LA PANDA EN LA BATALLA CONTRA EL IMPERIO DE DARTH VADER.

CUANDO SIENTAS QUE LA FUERZA TE ACOMPAÑA, SALTA Y COMIENZA LA AVENTURA. TODO COMIENZA CON EL MAESTRO JEDI QUI-GON JINN Y SU APRENDIZ PADAWAN OBI-WAN KENOBI. ESTÁN EN UNA PELIGROSA MISIÓN QUE PODRÍA CAMBIAR LA REPÚBLICA PARA SIEMPRE....



CONTROLES

CONTROL	JUGADOR 1	JUGADOR 2
Personaje Utilizar	W A S D	↑ ← ↓ →
Saltar / Flotar	U	I
Atacar / Defender	H	.
Construir / Usar / Especial	J	'
Cambio de Personaje / Entrada/Salida de Vehículos	K	\
Activar Personaje (arriba)	ESPACIO	I
Activar Personaje (abajo)	CTRL	P
Inicio / Pausa	INTRO	DEL



USAR UN MANDO

LEGO Star Wars La Saga Completa funciona bien con el teclado del Mac; sin embargo recomendamos usar un mando dual analógico de al menos seis botones. El diagrama superior está basado en un mando estándar y algunos mandos pueden no tener los controles indicados en los mismos botones. En tales casos los controles tienen que ser fijados manualmente. Esto se puede hacer en **Ajustes de los controles** en el menú Principal.



En el menú Principal puedes elegir entre iniciar un **Nueva partida** o **Cargar partida** para continuar con una aventura guardada. Si deseas cambiar el volumen del sonido y música del juego ve a **Opciones**. **Ajustes de los controles** te permite alterar los controles o activar el soporte de mando para ambos jugadores. **Ajustes de vídeo** y **Ajustes de efectos** te permiten cambiar la apariencia visual del juego.



Tu aventura comienza en la Cantina de Mos Eisley. A partir de ahí, puedes viajar por las puertas a diferentes episodios y capítulos del juego. Si hay una luz verde sobre la puerta, significa que está abierta; si es roja, está cerrada.

Para iniciar tu viaje de LEGO Star Wars, pasa por la puerta marcada con "I". Entrarás en una sala que contiene las puertas a los seis niveles del Episodio I: *La Amenaza Fantasma*. Al empezar, solo la primera puerta que te llevará al nivel "Negociaciones" estará abierta.

Cuando hayas completado "Negociaciones" te pedirán guardar el juego antes de continuar la aventura. Completar este capítulo también te abre las puertas a los Episodios II-VI de *Star Wars*. Hay seis capítulos en cada episodio, cada uno de los cuales es desbloqueado cuando se completa el capítulo anterior.

La Cantina es el distribuidor principal de todas tus aventuras, así que tómate un momento para observar.



LEGO Star Wars La Saga Completa se pueden jugar de tres maneras distintas, en el modo Historia, en el modo Juego libre y en el modo Desafío; todos pueden ser jugados con un amigo. Sólo tienes que presionar **[F2]** y el segundo amigo se unirá al juego. En cualquier momento, un jugador activo puede dejar el juego pausando el mismo y seleccionando **Salir (modo un solo jugador)** del menú Pause, dejando que el otro jugador continúe el juego.

MODO HISTORIA

La primera vez que accedes a un capítulo, sólo puedes jugarlo en el modo Historia. Este modo usa los personajes que aparecieron originalmente en las películas. A veces puede haber puertas que no pueden accederse con los personajes de tu partida pero no te preocupes - el objetivo principal en este modo es completar el capítulo y descubrir qué ocurre a continuación en la historia.

MODO JUEGO LIBRE

Tras haber completado el capítulo, podrás volver a jugar en modo Juego libre. En esta ocasión, podrás aventurarte con un grupo mayor de personajes y utilizar sus habilidades especiales para llegar a nuevas zonas.



Cada jugador en activo puede elegir un personaje o vehículo en particular para utilizarlos en Juego libre. Usa **[W]** **[A]** **[S]** **[D]** para moverte por la lista de retratos y pulsa **[U]** para confirmar el personaje o vehículo con el que quieres

jugar. Cuando todos los jugadores activos hayan elegido sus personajes o vehículos del modo Juego libre, otros se añadirán de forma automática para organizar el mejor grupo de habilidades diversas del conjunto de personajes desbloqueados.

Cuando comienzas el juego, la mayoría de los personajes y vehículos aparecerán como signos de interrogación. Puedes desbloquearlos a medida que progresses en el juego o comprándolos en la Cantina Bar (mira la página 12).

MODO DESAFÍO

Este modo también se desbloquea una vez completado un capítulo en modo Historia. ¡Si logras obtener los diez contenedores azules del modo Desafío antes de que acabe el tiempo, obtendrás una magnífica bonificación de Piezas LEGO! Los mejores tiempos se guardan para que puedas intentar batirlos más tarde.

CAMBIO

En pantalla siempre hay visibles al menos dos personajes jugables. En cualquier momento puedes alternar el control con el otro personaje de tu grupo que sale en pantalla, acercándote para encararte con él, pulsando **[K]**.

Dos jugadores pueden cambiar de personajes si se colocan enfrentados y pulsan **[K]** o **[L]** simultáneamente.

CAMBIO EN JUEGO LIBRE

En el modo Juego libre puedes alternar a voluntad entre los distintos miembros de tu grupo ampliado de personajes. Pulsa **[ESPACIO]** o **[CTRL]** para cambiar a otro de los personajes disponibles.

RECUERDA: Todos los ítems ganados por cada jugador contribuyen al total único en el perfil de juego guardado que esté activo. ¡Así que no te pelees sobre el último clavo LEGO!

OTRA COSA A RECORDAR: Si estás usando un teclado Apple moderno, necesitarás mantener apretada la tecla **fn** antes de usar las teclas de función (**f**).



La pantalla del juego ofrece algo de información sobre tu estado actual y progresos en el capítulo.



1 PERSONAJE ACTIVO

Esto muestra al personaje al que estás controlando en ese momento.

2 TOTAL DE PIEZAS LEGO

Esto muestra el número de Piezas LEGO que llevas recogidas en el capítulo. Al completar un capítulo, estas Piezas LEGO se añaden al total que tienes guardado y con ellas puedes adquirir personajes y contenido extras.

3 SALUD

Los cuatro corazones representan la salud de tu personaje. Cada vez que el personaje activado sea alcanzado, perderás un corazón. Si pierdes los cuatro corazones, tu personaje activo se desmontará y perderás algunas Piezas LEGO.

4 MEDIDOR DE JEDI AUTÉNTICO

El medidor de Jedi auténtico se va llenando con cada pieza de LEGO que recoges en un capítulo. Si se llena completamente alcanzas el estado de Jedi Auténtico durante el capítulo y recibirás un Ladrillo de oro.

NOTA: algunos objetos secretos solo se pueden obtener al utilizar las habilidades especiales de distintos personajes en el modo Juego libre.



PIEZAS LEGO

Las Piezas LEGO plateadas añaden 10 al total. Las piezas doradas añaden 100. ¡Las azules añaden 1.000!



CORAZONES

Algunos objetos y enemigos te darán fichas de corazones al ser destruidos o agitados. Recógelos para recuperar tu salud.



CONTENEDORES LEGO

En cada capítulo hay escondidos 10 contenedores LEGO. Recógelos para construir vehículos minikit, que podrás ver en el Junkyard (ver página 15).



MEJORAS

Las mejoras te proporcionarán poderes especiales durante unos instantes. ¡Aprovéchalas!



PIEZAS DE PODER ROJAS

Hay una pieza de poder roja escondida en cada nivel. Si la encuentras podrás desbloquear para comprar alguna nueva función interesante. Escoge la opción de Extras en la barra de la cantina para comprar las funciones de las piezas de poder rojas (ver página 12).



PIEZAS DE ORO

Obtienes piezas de oro al completar un nivel y por los siguientes logros:

- Llenar el medidor de Jedi auténtico
- Conseguir los 10 contenedores de minikits

Puedes obtener piezas de oro por completar con éxito las misiones de cazarrecompensas, los niveles de bonificación de personajes o minikits y, además, se pueden comprar en la barra de la Cantina Bar.

Puedes ver cuántos Ladrillos de oro has conseguido en cada capítulo permaneciendo delante de la puerta del capítulo. Las puertas de los Episodios en la Cantina mostrarán el número total de Ladrillos de oro que has ganado en todo el episodio.

Recoge Ladrillos de oro para construir puertas en la habitación Bonus Room de la Cantina (ver página 13).



Hay muchas habilidades especiales que no están disponibles para todos los personajes. Presionar **[H]** en el momento adecuado activa habilidades especiales — aquí tienes algunas de ellas. Siempre merece la pena probar a presionar **[H]** para ver qué sucede.

HABILIDADES DE LA FUERZA

Empujón Jedi: salta y pulsa **[H]** mientras estás en el aire.

Jedi Golpe: Salto doble y después presionar **[H]** cuando estés en el aire.

Empujar con la Fuerza: los Jedi pueden empujar con la Fuerza a androides (excepto a droidekas) cuando les están apuntando con un resplandor de Fuerza presionando **[J]**.

Transformar con la Fuerza: los Jedi pueden usar la Fuerza para mover o transformar los objetos LEGO con brillo verde presionando **[J]**. Los Sith pueden mover o transformar objetos con un brillo verde o rojo de la misma forma.

Confundir con la Fuerza: Tanto los Jedi como los Sith pueden usar la Fuerza para confundir a los enemigos cuando son enfocados con un resplandor de Fuerza que se obtiene presionado **[J]**.

Rayo de la Fuerza/Asfixiar con la Fuerza: los personajes Sith pueden atacar con el reverso tenebroso de la Fuerza. Mantén pulsada **[J]** para atacar a un personaje que esté enmarcado por un aura roja y muévelo con los cursores.

OTRAS HABILIDADES

Construir: acércate a los montones de elementos de LEGO y mantén pulsada **[J]**. Los droides son los únicos personajes que no poseen esta habilidad.

Agarrar: Permanece de pie en una plataforma Grapple Point y presiona **[J]** para pasar a una plataforma superior. Solo los personajes que no sean droides y que estén equipados con blásteres pueden usar las plataformas de punto de gancho.

Paneles de acceso: algunas de las puertas solo las pueden abrir droides, cazarrecompensas o imperiales. Sitúate frente a un panel de acceso y mantén pulsada **[J]** para activarlo.

Detonadores termales: los personajes cazarrecompensas pueden utilizar detonadores termales para destruir objetos que son inmunes a cualquier otro ataque. Pulsa **[J]** para lanzar un detonador termal y, después, vuelve a pulsar **[J]** para activarlo.

Toboganes de viaje: Usa los toboganes de viaje para acceder a nuevas zonas presionando **[J]**. Solo los personajes pequeños como Wicket el Ewok y Joven Anakin Skywalker pueden deslizarse por ellos.

Palancas: Ponte delante de la palanca y mantén pulsada **[J]** para activarla. Todos los personajes menos los droids pueden usar palancas.



Algunos capítulos requerirán que pilotes un vehículo. Los vehículos se mueven mucho más rápido que los personajes y algunos están equipados con potentes armas capaces de destruir grandes objetivos.

[W] [A] [S] [D] - Mueve el vehículo

[H] - Dispara los explosivos

[U] - Maniobra de evasión

[J] - Dispara el torpedo de protones (si se dispone de ella)

TORPEDOS



1 OBJETIVO DE TORPEDO

2 DISPENSADOR DE TORPEDOS

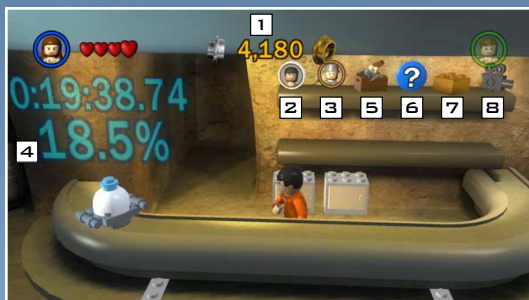
Algunos vehículos pueden recoger torpedos como arma secundaria y utilizarlos contra objetivos que normalmente son inmunes al fuego de blásteres normal. Una vez los Torpedos hayan subido, espera hasta que el punto de mira púrpura aparezca alrededor del objetivo. ¡Dispara el torpedo (**[J]**) cuando tengas un objetivo claro!

De la misma forma que en otros capítulos, una vez que un vehículo del capítulo se haya completado en modo Historia queda desbloqueado en el modo Juego libre y modo Reto. Tipos específicos de vehículos son necesarios a veces para alcanzar ciertas áreas así que ¡anota cuál necesitas!



La Cantina Bar es un lugar útil cuando quieres ver tus progresos y usar tus Piezas LEGO para comprar ítems.

Acércate a la barra y usa **[W]** **[A]** **[S]** **[D]** para alternar entre las opciones disponibles. Pulsa **[U]** para confirmar una opción o **[J]** para salir.



1 CONTADOR DE PIEZAS LEGO

Aquí puedes ver cuántos Piezas LEGO tienes disponibles para gastar en el bar.

2 COMPRAR CONSEJOS

Wuher, el camarero, quiere vender algunos trucos del juego — pero sólo por el precio adecuado.

3 COMPRAR PERSONAJES

A medida que prograses en el juego, podrás comprar nuevos personajes desbloqueados. Cuando hayas comprado un nuevo personaje, podrás controlarlo si entras en el modo “Juego libre” en un nivel previamente completado.

4 INDICADOR DE PORCENTAJE COMPLETO

Esto muestra cuánto del juego has completado. Completar el modo Historia no es suficiente para conseguir el 100% al completo — ¡debes desbloquear todos los personajes escondidos y encontrar los ítems ocultos para conseguir una recompensa secreta!

5 COMPRAR EXTRAS

Aquí puedes conseguir habilidades especiales secretas. Estos extras se pueden desbloquear para canjearlos por Piezas LEGO si consigues las piezas de poder rojas de los niveles. Cuando hayas obtenido un extra, podrás activarlo o desactivarlo en el menú de extras, en el menú de pausa.

6 CÓDIGOS

Aquí se pueden introducir códigos secretos. ¡Pero no encontrarás estos códigos en el juego, tendrás que buscarlos por ahí!

7 COMPRAR PIEZAS DE ORO

Conseguirás piezas de oro a lo largo de tus aventuras LEGO Star Wars mediante la consecución de diversos objetivos. Pasado un tiempo, aquí habrá piezas adicionales disponibles para aumentar tu colección.

8 VER ESCENAS DE VÍDEO

Selecciona esto para ver tus secuencias de animación favoritas del juego. Solo estarán disponibles las películas correspondientes a capítulos que hayas completado.

BONUS ROOM DE LA CANTINA



La cantina tiene algunas zonas restringidas, que solo están abiertas a los aventureros más experimentados. En Bonus Room de La Cantina encontrarás puertas que solo pueden construirse cuando hayas reunido un cierto número de piezas de oro. ¡Pasa las puertas para descubrir nuevas y excitantes misiones!



¿Buscando un nuevo look? Dirígete al tanque de bacta para acceder al personalizador de personajes. Aquí puedes crear dos personajes únicos mezclando y combinando partes de otros personajes de LEGO Star Wars.



Presiona **[W]** y **[S]** para seleccionar áreas diferentes del cuerpo y **[A]** y **[D]** para cambiar partes. Cuando sales del Personalizador de personajes, tu personaje se guarda automáticamente.

Habrán nuevas partes de cuerpo disponibles a medida que avances en la historia o compres más personajes en la Cantina Bar.

Puedes controlar tus personajes personalizados accediendo a un capítulo ya completado en modo Libre, y seleccionándolos entre los iconos de siluetas que están en la esquina inferior derecha o en la lista de personajes.

El Junkyard es accesible a través de la puerta principal colocada a la izquierda en la Cantina Bar. Aquí encontrarás algunas áreas importantes a explorar.

EL VISOR DE MINI-KIT



Cada capítulo de tu aventura de LEGO Star Wars alberga 10 contenedores de minikits ocultos de LEGO. A la derecha del Junkyard hay un área donde es posible ver todos los Mini-Kits que hayas conseguido hasta el momento. El Visor de Mini-Kit también muestra cuántos contenedores de minikits has conseguido en cada nivel y ver los modelos tal y como están contruidos.

Dirígete a la consola de control y pulsa **[J]** para ver los modelos de minikits, después pulsa **[ESPACIO]** o **[CTRL]** para alternar entre los modelos. Usa **[W]** **[A]** **[S]** **[D]** para rotar los modelos y tener una mejor perspectiva, y **[J]** para salir del visor.

MISIONES DE CAZARRECOMPENSAS



A medida que prograses en el juego, se te invitará a realizar misiones secretas de "cazarrecompensas" al servicio de Jabba el Hutt. Su oficina privada está ubicada sobre el techo en la parte superior del Junkyard.



En cada habitación de Episodio hay una puerta marcada con un símbolo “?” que lleva a la Bonus Room. La puerta se desbloqueará cuando hayas completado el Episodio en modo Historia. La Bonus Room de cada Episodio tiene tres opciones:

SUPERHISTORIA

Esto te permite jugar todo el Episodio contrarreloj. ¡Completa los capítulos del 1 al 6 en el menor tiempo posible para conseguir un bonus!

BONIFICACIÓN DE PERSONAJE

Los seis niveles de bonificación de personaje te desafían a obtener un millón de Piezas LEGO dentro del límite de tiempo. Consíguelo para obtener una pieza de oro.

BONIFICACIÓN DE MINI-KIT

Es parecido a los niveles Bonus de personajes, pero requiere que hayas completado al menos un modelo Mini-Kit. Si eres capaz de obtener un millón de Piezas LEGO dentro del límite de tiempo, ganarás una pieza de oro.

Todos los niveles en las Bonus Rooms de los Episodios guardarán tu mejor tiempo para que puedas intentar mejorarlo posteriormente.

Cuando estés en un Capítulo presiona **INTRO** para detener la acción y acceder al menú de pausa. Usa **↑** y **↓** para moverte por las opciones del menú de pausa. Con **U** confirmarás la selección. Con **◀** retrocederás un paso.

El menú de pausa tiene las siguientes opciones:

REANUDAR

Volver a la partida.

OPCIONES

Ajustar el volumen del sonido del juego y de la música.

AJUSTES DE LOS CONTROLES

Cambia los controles del juego a tu gusto. También puedes activar los controles de mando para ambos jugadores si no lo has hecho aún a través del Menú Principal. Esta sección también es útil si quieres comprobar las misiones clave de ambos jugadores.

AJUSTES DE VÍDEO

Cambia la resolución de la pantalla y ajusta otros elementos gráficos.

AJUSTES DE EFECTOS

Activa o desactiva los efectos gráficos que añaden más detalle al entorno.

EXTRAS

Activar o desactivar los extras de las piezas de poder rojas extras.

CANTINA DE MOS EISLEY

Seleccionar esta opción te llevará de vuelta a la Cantina. Puedes guardar los Studs de LEGO, las piezas de Mini-Kit o los Ladrillos de poder que hayas recogido hasta ese momento.

Si detienes el juego cuando has regresado a la Cantina de Mos Eisley, puedes seleccionar **Salir** que te llevará de vuelta al Menú Principal (todos los Studs de LEGO que hayas recogido en la Cantina desde la última vez que guardaste el juego se perderán al hacerlo).



Hemos hecho cuanto estaba en nuestra mano para que LEGO *Star Wars* La Saga Completa fuese compatible al máximo con el hardware actual. Sin embargo si tuvieses algún problema, puedes contactar con nuestro servicio de asistencia técnica; pero, por favor, antes de hacerlo, comprueba que dispones de la información siguiente:

1. El mensaje de error mostrado cuando ocurre el problema (si lo hay).
2. Un archivo **LEGO Star Wars Saga Report.txt**:
 - Un informe sobre el Perfil de sistema Apple de tu Mac.
 - Los archivos de registro de fallos que existan referidos a LEGO *Star Wars* La Saga Completa.
 - Una lista de todos los archivos presentes en la carpeta del juego.

Toda la información requerida puede obtenerse abriendo LEGO *Star Wars* La Saga Completa y haciendo clic en la pestaña de Soporte de la ventana Opciones de LEGO *Star Wars* La Saga Completa. En la pestaña de Soporte, haz clic en el botón **Generar informe**. Una vez que el informe se genere, aparecerá un archivo en el Escritorio de tu ordenador. Ahora haz clic en el botón **Crear mensaje**. Acuérdate de adjuntar el informe llamado **LEGO Star Wars Saga Report.txt** a tu correo electrónico.

SOPORTE ONLINE

Visita nuestra página web en: www.feralinteractive.com

Feral ofrece asistencia técnica a través de sus servicios en línea, mediante los que podrás acceder a todo tipo de información sobre solución de problemas. Además, en nuestra web encontrarás una lista de las preguntas más frecuentes (FAQ), así como parches, actualizadores y versiones de demostración de nuestros juegos.

SOPORTE POR CORREO ELECTRÓNICO

Si aún así no encuentras las respuestas que necesitas, envíanos un mensaje por correo electrónico:
legostarwarssagasupport@feralinteractive.com

El título de tu correo electrónico debe contener las palabras "**LEGO Star Wars Saga**".

Acuérdate de adjuntar el informe llamado **LEGO Star Wars Saga Report.txt** a tu correo electrónico.

SOPORTE TELEFÓNICO

Si prefieres hablar con un miembro del equipo de soporte, puedes llamar al siguiente número:

Tel: **+44 208-875-9787**

El soporte telefónico está disponible entre las 9 de la mañana y las 6 de la tarde (GMT). Fuera de este horario, deja un mensaje con tu nombre, número y el juego para el que quieres soporte.



Feral Interactive Ltd. garantiza al comprador original del producto que el disco incluido en el producto no debe presentar ningún defecto en un uso normal durante un periodo de ciento ochenta días (180) desde la fecha de compra que aparezca en la factura, u otro periodo de garantía mayor proporcionado por la legislación pertinente.

Por favor, devuelve el producto multimedia defectuoso junto con este manual mediante carta certificada a:

Feral Returns
64 Kimber Road
London SW18 4PP
Inglaterra

Por favor, incluye tu nombre completo y dirección (incluyendo el código postal) así como la fecha y ubicación del lugar de compra.

Si nos es devuelto un disco sin una prueba de compra o bien después de que haya expirado el periodo de garantía, Feral Interactive Ltd. podrá, a su elección, reparar el producto o reemplazarlo, con un coste para el usuario. Esta garantía no es válida si el disco ha sido dañado por negligencia, accidente o mal uso, o si ha sido modificado después de su adquisición.

El usuario reconoce expresamente que el uso del producto multimedia se realiza bajo su exclusiva responsabilidad. El producto multimedia se suministra tal cual. El usuario asume todos los gastos de reparación y/o corrección del producto multimedia.

Dentro de los límites impuestos por la ley, Feral Interactive Ltd. y sus licenciatarios rechazan cualquier garantía relacionada con el valor venal del producto multimedia, la satisfacción del usuario o su capacidad de realizar un uso determinado.

El usuario asume todos los riesgos derivados de una pérdida de beneficios, pérdida de datos, errores, pérdida de información comercial o cualquier otro que se derive de la posesión del producto multimedia o de su utilización. Algunas legislaciones no permiten la limitación de garantía antes citada, por lo que es posible que ésta no sea aplicable al usuario.

Desarrollado por: **Traveller's Tales Games**

Publicado por: **LucasArts**

Desarrollado para Mac por: **Robosoft Technologies**

Publicado para Mac por: **Feral Interactive**

CONTROLES

CONTROL	JUGADOR 1	JUGADOR 2
Personaje Utilizar	W A S D	↑ ← ↓ →
Saltar / Flotar	U	I
Atacar / Defender	H	;
Construir / Usar / Especial	J]
Cambio de Personaje / Entrada/Salida de Vehículos	K	\
Activar Personaje (arriba)	ESPACIO]
Activar Personaje (abajo)	CTRL	P
Inicio / Pausa	INTRO	DEL

